

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi merupakan sebuah teknologi yang digunakan untuk menyampaikan segala macam informasi secara menarik dan mudah dimengerti. di Indonesia sendiri, teknologi informasi dan komunikasi sangat memprihatinkan bila dibandingkan dengan Negara-negara lain. Berbagai macam teknologi terus menerus dikembangkan dalam segala aspek kehidupan, mulai dari rumah tangga, industri, pendidikan, bahkan sistem persenjataan oleh berbagai kalangan, baik para pelaku industri telekomunikasi, instansi pemerintah, dan masyarakat. Dalam dunia pendidikan modern, media pembelajaran yang menggunakan teknologi sangat membantu penyampaian materi yang diajarkan.

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *midlleware* dan aplikasi, (Safaat, 2012). Antarmuka pengguna android didasarkan pada manipulasi langsung, menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata. Android sendiri merupakan sistem operasi dengan sumber terbuka. Kode dengan sumber terbuka dan lisensi perizinan pada Android memungkinkan perangkat lunak untuk dimodifikasi secara bebas dan didistribusikan oleh para pembuat perangkat (*developer*), operator

nirkabel, dan pengembang aplikasi. Para *developer* kemudian dapat menerbitkan aplikasi yang dikembangkannya pada *Android Market*. *Android Market* adalah sebuah toko *aplikasi android package* (.apk) yang berupa sebuah *website* yang ditujukan bagi para pengguna ponsel pintar (*smartphone*) yang berbasis android, (Hafsah, Rustamaji, & Sriyono, 2012).

Dalam dunia Islam ilmu dibagi menjadi 3 (tiga) bagian, yaitu : Ilmu Tauhid, Ilmu Hati (Akhlak dan Tasawuf) dan Ilmu Syari'ah (Fiqih). Ilmu Fiqih adalah salah satu dari 3 (tiga) macam ilmu penting yang harus diketahui oleh setiap muslim. Dalam perkembangannya, fiqih pun terbagi kepada beberapa *madzhab*, dimana setiap *madzhab* memiliki dasar tersendiri dalam menetapkan hukum. Di kalangan *Ahlusunnah wal Jama'ah*, ada 4 buah *madzhab* yang disepakati : Hanafi, Maliki, Syafi'i dan Hanbali. Setiap wilayah biasanya menganut sebuah *madzhab* tertentu, seperti di Indonesia yang mayoritas menganut *madzhab* Syafi'i.

(Hikmah, 2013) mengadakan sebuah penelitian yang mengambil tema Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 dengan materi fiqih dasar. Dari hasil angket yang dilakukan oleh Hikmah, media pembelajaran yang telah dikembangkan mendapatkan skor akhir 859 dari skor maksimal 1000. Hal tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi mendapatkan respon yang sangat baik, karena mendapatkan presentasi 85,9% dalam penerapannya di dunia pendidikan.

Dalam merancang dan membangun aplikasi berbasis android ada beberapa metode yang dapat dipakai, salah satunya *Rapid Application Development* (RAD). *Rapid Application Development* sendiri adalah pengembangan siklus yang dirancang dapat memberikan pengembangan yang jauh lebih cepat dan hasil yang lebih berkualitas tinggi dari pada yang dicapai dengan siklus hidup tradisional (Muharrom, Cahyana, & Bunyamin, 2013).

Dari paparan diatas, media pembelajaran fiqih yang berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi memberikan dampak positif yang sangat signifikan dalam proses pembelajaran dan dapat sepenuhnya diterapkan dalam dunia pendidikan saat ini. Dengan dasar penelitian sebelumnya yang sudah diterapkan, maka penulis ingin mengembangkan teknologi informasi dan komunikasi dalam bidang cabang ilmu fiqih madzhab Imam Syafi'i yang berbasis aplikasi *mobile* dengan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yakni dengan cara mengambil Tugas Akhir yang berjudul **"Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android Di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD)"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah "Bagaimana Merancang dan Membangun Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam –

Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD)?”

1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah dalam penulisan skripsi dengan judul ”Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*” adalah :

1. Aplikasi ini memuat kumpulan materi-materi yang ada pada kitab *Mabadi Fiqih* Juz 4 Karya Umar Abdul Jabbar.
2. Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*, diterapkan pada Santriwan-santriwati Kelas 6 Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk.
3. Aplikasi yang digunakan untuk membuat Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)* adalah Neatbeans, Eclipse, Android SDK (*Software Development Kit*), dan ADT (*Android Development Tools*), dan Android Studio.
4. Aplikasi ini akan berjalan pada *smartphone* yang menggunakan sistem operasi android versi 2.3. ke atas.

1.4 Tujuan Penelitian

Merancang dan membangun sebuah aplikasi *mobile* konsep fiqh dasar bermadzhab Imam Syafi'i yang dapat dipelajari dengan mudah oleh para santriwan dan santriwati di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk serta membantu para ustadz-ustadzah dalam menemukan metode belajar mengajar yang baru.

1.5 Manfaat Penelitian

Perancangan Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)* ini memiliki beberapa manfaat untuk beberapa pihak, diantaranya adalah :

a. Untuk Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk

Mengubah metode mengajar yang awalnya adalah metode berbasis konvensional menjadi pembelajaran melalui aplikasi *mobile* yang menggunakan sistem operasi berbasis android.

b. Untuk Penulis

Penelitian ini merupakan lahan pembelajaran dalam bidang analisis investasi teknologi informasi dan komunikasi serta mengembangkan disiplin ilmu yang selama ini dipelajari selama di Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum Jombang.

c. Untuk Santriwan dan Santriwati

Dapat mempelajari Kitab *Mabadi Fiqih* dimanapun dan kapanpun dikarenakan Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis

Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)* dapat dibuka pada *gadget* masing-masing tanpa terhubung dengan *internet* setelah selesai diinstal.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu permasalahan yang bersifat logis. Dalam penyusunan skripsi ini digunakan metode penelitian deskriptif yang menggambarkan fakta-fakta dan informasi secara sistematis, faktual, dan akurat. Metode Penelitian ini memiliki 2 (dua) tahapan teknik, yaitu teknik pengumpulan data dan teknik pembangunan aplikasi (Surakhmad, 2010).

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data diperoleh secara langsung dari objek penelitian. Cara yang dilakukan baik itu untuk mendapatkan data utama atau data-data yang diperoleh dari objek penelitian, maupun data-data *sekunder* yang berupa literatur-literatur.

Adapun metode pengumpulan data yang dipakai oleh penulis adalah sebagai berikut :

- a. Studi Pustaka. Pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari dan menelaah berbagai literatur buku-buku yang dipergustakaan, *E-book*, Jurnal Ilmiah, dan Artikel-artikel yang berkaitan dengan penyusunan skripsi yang tersedia di scholar.google.com.

b. Studi Lapangan. Studi lapangan adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil. Studi lapangan dalam penyusunan skripsi dilakukan dengan beberapa teknik, diantaranya sebagai berikut :

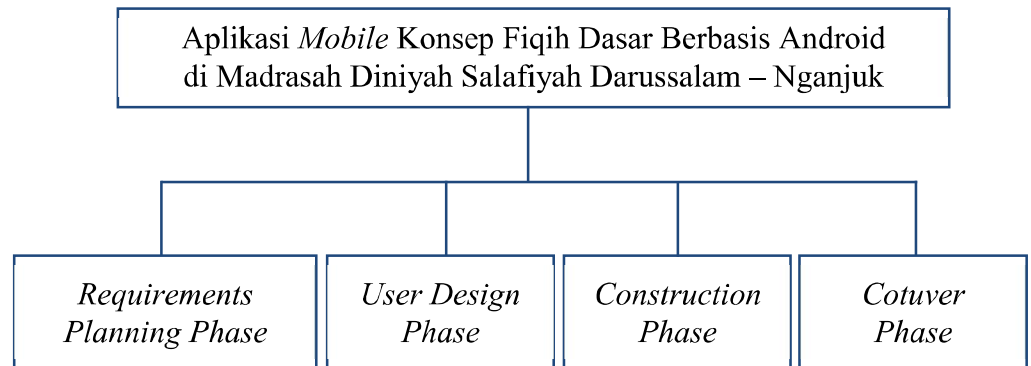
- 1) Teknik Observasi. Yakni teknik pengumpulan data dimana penyelidik mengadakan pengamatan langsung terhadap gejala-gejala subjek yang diselediki.
- 2) Teknik Komunikasi Tak Langsung. Yakni teknik dimana penyelidik mengumpulkan data dengan jalan mengadakan komunikasi dengan subjek penyelidikan melalui perantaraan alat. Dalam hal ini penulis menggunakan *E-mail*, *Whatsapp*, dan *Blackberry Messenger*.

1.6.2 Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Metode pengembangan aplikasi perangkat lunak yang akan digunakan yaitu metode *Rapid Application Development (RAD)*. metode ini merupakan salah satu metode yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi android. *Rapid Application Development (RAD)* yaitu pengembangan siklus yang dirancang yang dapat memberikan pengembangan yang jauh lebih cepat dan hasil yang lebih berkualitas tinggi dari pada yang dicapai dengan siklus hidup tradisional. Metode pengembangan aplikasi perangkat lunak ini terdiri dari 4 tahapan yaitu *Requirements Planning Phase*, *User*

Design Phase, *Construction Phase*, dan *Cotuver Phase* (Muharrom, Cahyana, & Bunyamin, 2013).

- a. Metode Perancangan. Pada tahap Perancangan atau User Design Phase bahasa pemodelan yang dipakai yaitu *Data Flow Diagram* (DFD).
- b. Metode Pembangunan



Gambar 1.1 *Rapid Application Development (RAD)*

1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan dalam tugas akhir ini disusun dalam bentuk karya ilmiah dengan struktur penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan Latar Belakang permasalahan, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang penelitian terdahulu, landasan teori yang berisi konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dalam pembuatan Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android

di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi pemaparan analisis sistem yang diusulkan yang meliputi analisis kebutuhan. Dari analisis tersebut digunakan untuk melakukan perancangan aplikasi *mobile* pada *platform* android yang terdiri dari perancangan sistem, perancangan database, perancangan antar muka (*user interface*).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab implementasi dan pengujian, Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)* yang dibangun berdasarkan analisis dan perancangan yang telah dilakukan, diimplementasikan pada *platform* yang sesuai dan dilakukan pengujian untuk mengetahui hasil dari analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Pada bab terakhir dalam sistematika penulisan skripsi ini, berisi kesimpulan dari proses analisis, perancangan, implementasi dan pengujian yang telah dilakukan dan saran-saran untuk dilakukan perbaikan pada Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Konsep Fiqih Dasar Berbasis Android di Madrasah Diniyah Salafiyah Darussalam – Nganjuk Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka yang dipakai penulis dalam penulisan Karya Ilmiah ini menggunakan berbagai literatur buku-buku, *E-book*, Jurnal Ilmiah, dan Artikel-artikel yang tersedia di scholar.google.com